



**Emprende  
UP**  
Universidad  
del Pacífico

**<CREACODE>**  
empowering young minds



**TALLER**

**INTRO TO PYTHON**

# I. DESCRIPCIÓN DEL TALLER

Python es uno de los lenguajes de programación más populares hoy en día. Permite que alumnos nuevos al coding puedan comenzar a programar con una sintaxis más fácil de entender. Incluso, muchas universidades en EEUU comienzan sus programas de Ciencia de la Computación con Python.

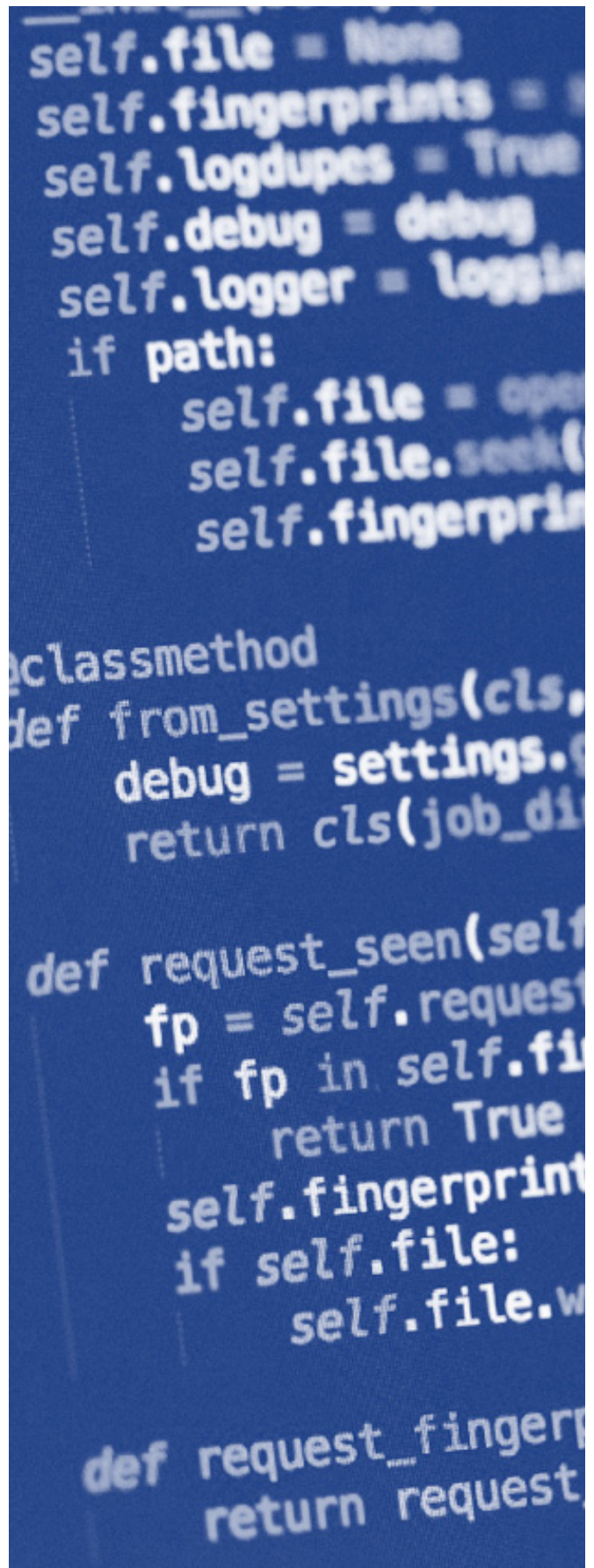
## II. METODOLOGÍA

CreaCode ofrecerá una clase de Intro to Python de 20 horas donde los participantes pueden esperar:

- Tener una introducción a un lenguaje escrito, para aquellos que solo han utilizado Scratch.
- Aprender la sintaxis (incluyendo loops, variables, functions, structures)
- Trabajar en proyectos

## III. CONTENIDOS

1. Primeros Pasos
2. Variables
3. Input/Output
4. Condicionales
5. Loops
6. Listas
7. Funciones
8. Proyecto Final



## IV. METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA

Los alumnos aprenden conceptos aplicándolos al momento. Se presenta contenido y se aplica al toque en la computadora. Trabajan ejercicios tanto en la pizarra y en la computadora para profundizar aprendizajes.

## V. BIBLIOGRAFÍA Y OTRAS REFERENCIAS

Se le irá compartiendo contenidos durante las seis sesiones.

## VI. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES DEL TALLER

SESIÓN	CONTENIDO A DESARROLLAR	OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD	ACTIVIDADES A DESARROLLAR
1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Primeros Pasos</li><li>• Variables</li></ul>	Conocer conceptos y practicar en la computadora	<ul style="list-style-type: none"><li>• Revisar vocabulario basico</li><li>• Revisar operadores matemáticos, de comparación y lógico</li><li>• Actividad Unplugged</li><li>• Tipos de Datos</li></ul>
2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Input/Output</li><li>• Condicionales</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ir conociendo más contenidos</li><li>• Aplicar los aprendizajes</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Revisar funciones útiles</li><li>• Python 2 vs. Python 3</li><li>• Que son y cómo funcionan?</li><li>• Que pasa si tienes más que un condicional?</li></ul>
3	Loops	Ir profundizando herramientas para poder desarrollar código	<ul style="list-style-type: none"><li>• Como funcionan?</li><li>• Tipos de loops y estructuras</li></ul>
4	Listas		<ul style="list-style-type: none"><li>• Que son? Que propiedades tienen?</li><li>• Trabajar ejemplos</li></ul>
5	Funciones		<ul style="list-style-type: none"><li>• Que es una función?</li><li>• Parametros</li><li>• Ejemplo</li></ul>
6	Proyecto Final	Familizarse con las aplicaciones de Python	<ul style="list-style-type: none"><li>• Brainstorm sobre proyecto final</li><li>• Ejemplo: Gráfico utilizando turtle</li></ul>

## VII. REQUISITOS

- Este taller es solo para alumnos de 11 a 15 años.
- Esperamos que todos los inscritos dominen bien el teclado para que eso no incomode en el momento de programar.
- Esperamos que todos sepan manejar bien una computadora.
- Además es recomendable que hayas ya tomado el Learn to Code Camp de CreaCode o puedes evidenciar un conocimiento profundo de Scratch como una base inicial de programación

## VIII. DATOS DEL FACILITADOR

Los **#CreaCodeCoaches** son los facilitadores del aprendizaje. Los coaches son estudiantes universitarios.





Universidad del Pacífico  
Jr. Sánchez Cerro 2050, Jesús María  
(+51 1) 219-0100 anexos 2119 o 2524

[emprendeup.pe](http://emprendeup.pe)