



**Emprende
UP**
Universidad
del Pacífico

<CREACODE>
empowering young minds



TALLER

INTRO TO PYTHON

I. DESCRIPCIÓN DEL TALLER

Python es uno de los lenguajes de programación más populares hoy en día. Permite que alumnos nuevos al coding puedan comenzar a programar con una sintaxis más fácil de entender. Incluso, muchas universidades en EEUU comienzan sus programas de Ciencia de la Computación con Python.

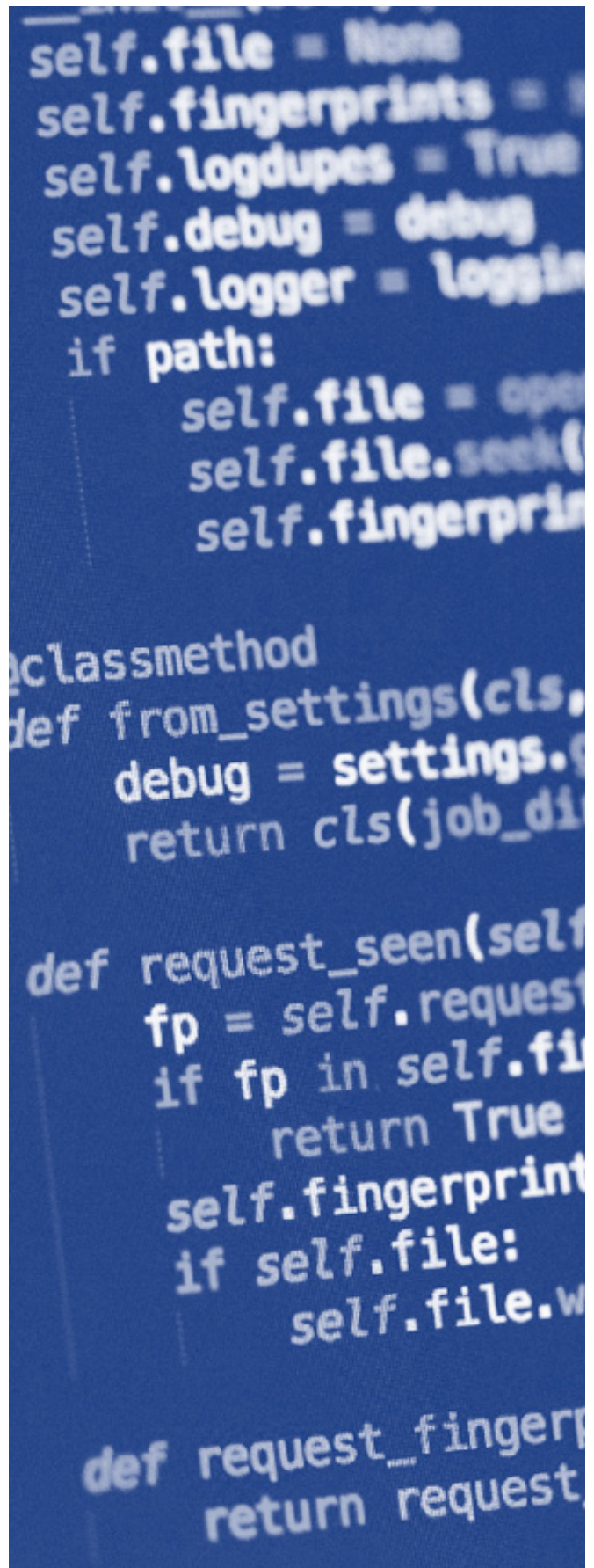
II. METODOLOGÍA

CreaCode ofrecerá una clase de Intro to Python de 20 horas donde los participantes pueden esperar:

- Tener una introducción a un lenguaje escrito, para aquellos que solo han utilizado Scratch.
- Aprender la sintaxis (incluyendo loops, variables, functions, structures)
- Trabajar en proyectos

III. CONTENIDOS

1. Primeros Pasos
2. Variables
3. Input/Output
4. Condicionales
5. Loops
6. Listas
7. Funciones
8. Proyecto Final



IV. METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA

Los alumnos aprenden conceptos aplicándolos al momento. Se presenta contenido y se aplica al toque en la computadora. Trabajan ejercicios tanto en la pizarra y en la computadora para profundizar aprendizajes.

V. BIBLIOGRAFÍA Y OTRAS REFERENCIAS

Se le irá compartiendo contenidos durante las seis sesiones.

VI. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES DEL TALLER

SESIÓN	CONTENIDO A DESARROLLAR	OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD	ACTIVIDADES A DESARROLLAR
1	<ul style="list-style-type: none">• Primeros Pasos• Variables	Conocer conceptos y practicar en la computadora	<ul style="list-style-type: none">• Revisar vocabulario basico• Revisar operadores matemáticos, de comparación y lógico• Actividad Unplugged• Tipos de Datos
2	<ul style="list-style-type: none">• Input/Output• Condicionales	<ul style="list-style-type: none">• Ir conociendo más contenidos• Aplicar los aprendizajes	<ul style="list-style-type: none">• Revisar funciones útiles• Python 2 vs. Python 3• Que son y cómo funcionan?• Que pasa si tienes más que un condicional?
3	Loops	Ir profundizando herramientas para poder desarrollar código	<ul style="list-style-type: none">• Como funcionan?• Tipos de loops y estructuras
4	Listas		<ul style="list-style-type: none">• Que son? Que propiedades tienen?• Trabajar ejemplos
5	Funciones		<ul style="list-style-type: none">• Que es una función?• Parametros• Ejemplo
6	Proyecto Final	Familizarse con las aplicaciones de Python	<ul style="list-style-type: none">• Brainstorm sobre proyecto final• Ejemplo: Gráfico utilizando turtle

VII. REQUISITOS

- Este taller es solo para alumnos de 11 a 15 años.
- Esperamos que todos los inscritos dominen bien el teclado para que eso no incomode en el momento de programar.
- Esperamos que todos sepan manejar bien una computadora.
- Además es recomendable que hayas ya tomado el Learn to Code Camp de CreaCode o puedes evidenciar un conocimiento profundo de Scratch como una base inicial de programación

VIII. DATOS DEL FACILITADOR

Los **#CreaCodeCoaches** son los facilitadores del aprendizaje. Los coaches son estudiantes universitarios.





Universidad del Pacífico, Pabellón H
Jirón Sánchez Cerro 2121, Jesús María
(+51 1) 219-0100 anexos 2119 o 2633
emprendeup.pe