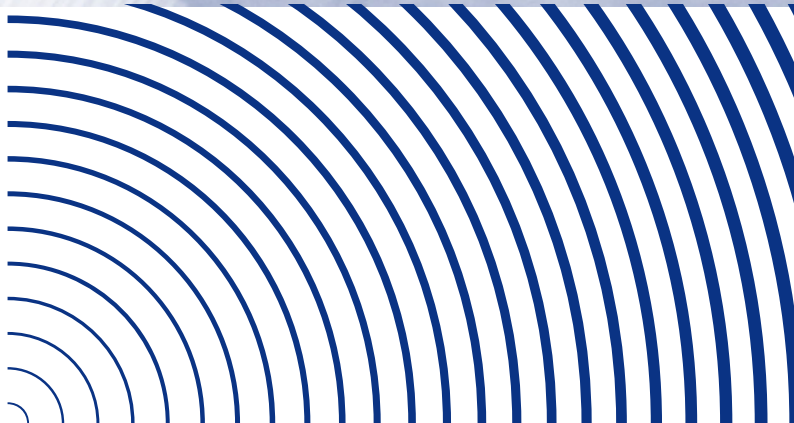


**Emprende
UP**
Universidad
del Pacífico



TALLER

MANAGEMENT 3.0

I. DESCRIPCIÓN DEL TALLER

El Management 3.0 no se explica como una metodología, sino como un mindset que se enfoca en una gestión de equipos eficiente a través de herramientas, juegos y prácticas de cambio constante. De esta manera, busca lograr el involucramiento y compromiso de todos los miembros para mejorar los sistemas.

II. OBJETIVO DEL TALLER

El taller permitirá a los participantes mejorar el trabajo con sus equipos, a través de una gestión y liderazgo ágil, llevando a colaboradores comprometidos hacia el cambio cultural y transformación de la organización con la formación de equipos de alto rendimiento.

III. CONTENIDO

SESIONES	TEMAS	OBJETIVOS	HORAS
1	<ul style="list-style-type: none">· Administración y Liderazgo.· Pensamiento Complejo.	Conocer las bases de los tipos de administración y los fundamentos del Management 3.0. Además, entender la importancia del Liderazgo Ágil en el contexto actual de incertidumbre y cambio que se está viviendo.	2.5 hrs
2	<ul style="list-style-type: none">· Motivación y compromiso.· Delegación y Compromiso.	Aplicar estrategias orientadas a energizar a los integrantes de los equipos de trabajo. También poner en práctica herramientas orientadas a una delegación ágil de actividades dentro del equipo.	2.5 hrs
3	<ul style="list-style-type: none">· Liderazgo en entornos remotos.	Conocer y aplicar estrategias para la gestión de equipos en remoto.	2.5 hrs
4	<ul style="list-style-type: none">· Retroalimentación Efectiva.· Éxito y Fracaso.	Aplicar herramientas orientadas a brindar una retroalimentación continua del equipo de trabajo así como los fundamentos de una cultura de experimentación.	2.5 hrs



IV. METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA

- En este taller, se utiliza el modelo “learning by doing”, se busca que los participantes puedan aplicar lo aprendido en la sesión uno al día siguiente en sus respectivos ámbitos laborales.
- Para ello se va a trabajar con herramientas colaborativas online como Jamboard o Miro para el desarrollo de las actividades grupales.
- Además, durante el desarrollo de las sesiones se invita a la reflexión y participación continua de los asistentes al curso para compartir experiencias en su viaje hacia el liderazgo ágil.

V. METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA

- Apello, Jurgen (2011) Management 3.0: Leading Agile Developers, Developing Agile Leaders. Addison-Wesley Professional; 1er edición.
- Apello, Jurgen (2016) Managing for Happiness: Games, Tools, and Practices to Motivate Any Team. Wiley; 1er edición.
- Thoren, Pia-Maria (2017) Agile People: A Radical Approach for HR & Managers (That Leads to Motivated Employees). Lioncrest Publishing.
- Van Roosmalen (2018) Doing It: Management 3.0 Experiences. Agile Strides - Coaching and Consultancy.



VI. DATOS DE LOS FACILITADORES



FERNANDO TORRES

Director de Innovación y
Emprendimiento

Ingeniero Industrial. Director de Innovación y Emprendimiento de Switch Lab Perú. Magister en Emprendimiento e Innovación en Suecia y Dirección de Personas en Perú. Especialista en Cultura de Innovación y Metodologías Ágiles como Lean Startup, Design Thinking, Scrum, Sprint, entre otras. Docente Universitario de Postgrado y Pregrado. Mentor de Startups. Scrum Master y Facilitador Oficial en Management 3.0.



Universidad del Pacífico – Pabellón H
Jirón Sánchez Cerro 2121, Jesús María
(+51 1) 219-0100 anexos 2119 o 2633
emprendeup.pe